



II TORNEO “SAN JULIÁN” DE CUENCA

28 , 29 y 30 de Agosto de 2009
Organiza: CUENCA SQUASH CLUB

1. La prueba se celebrará los días, 28, 29 y 30 de Agosto de 2009, en las instalaciones del:

Polideportivo Municipal San Fernando
Avda. del Mediterráneo s/n
16004 Cuenca.

Dependiendo del número de jugadores inscritos, alguna fase del cuadro de consolación podría realizarse en las instalaciones del Polideportivo Municipal El Sargal (Calle Sargal, s/n) de Cuenca.

2. El torneo se disputará solamente en categoría masculina y tendrá **coeficiente 2,5** según la clasificación de la Real Federación Española de Squash.

3. Se podrán inscribir todos los jugadores que estén en posesión de la licencia Nacional en vigor del año 2009. Todos los jugadores deben estar amparados por el seguro obligatorio correspondiente (Art.59.2 de la ley del deporte)

4. La cuota de inscripción será de 15 Euros, y deberá hacerse efectiva al realizar la inscripción

5. Las inscripciones se realizarán antes de las 20:00 horas del domingo 23 de agosto de 2009 en

Real Federación Española de Squash
Fax : 91 663 94 68
e-mail: inscripciones@rfesquash.es

6. El sorteo de las posiciones del cuadro principal se realizará en las mismas instalaciones del torneo antes de las 18:00 horas por el juez árbitro con la presencia de al menos dos jugadores cabezas de serie.

7. En categoría masculina el cuadro será de 16 o 32 jugadores, y la fase previa será de 64 jugadores, si hubiera más inscritos, se realizará una fase de pre-previa. En el cuadro de fase previa serán fijos los 32 primeros jugadores cabezas de serie de la citada fase, el resto irían a una fase pre-previa que decidiría los otros 32 jugadores que tendrían derecho a jugar la fase previa.

El Cuadro Principal, no podrá empezar antes de las 18,00 horas del Viernes, ni más tarde de las 20,00 horas. La Fase Previa y Pre-Previa podrán empezar cuando el organizador lo considere oportuno para cumplir los horarios establecidos para el Cuadro Principal. (punto 3.7 Normativa RFES).

8. Los horarios del torneo serán divulgados por la Delegación en Castilla-La Mancha de la Real Federación Española de Squash, y podrán ser consultados directamente a través de la página web www.clmsquash.com o a través de la RFES en www.rfesquash.es.

9. Será responsabilidad del jugador conocer el horario de sus partidos y se aplicará riguroso W.O. una vez transcurridos 15 minutos de la hora fijada para el comienzo del partido.

10. La bola oficial del Torneo será Dunlop pro relevation doble punto amarillo.

11. Tanto los partidos de cuadro principal como consolación se disputaran al mejor de 5 juegos de 11 puntos sin recuperación de saque. Si la disponibilidad de pistas u otras circunstancias lo hicieran necesario, las partidas de previas o del cuadro de consolación podrían jugarse al mejor de 3 juegos, a criterio de la Organización.

12. El Director del Torneo será D. VÍCTOR M. ORTEGA, y el Juez Arbitro será D. JUSTO FERNÁNDEZ, y sus decisiones serán inapelables.

13. Los jugadores tendrán la obligación de arbitrar siempre que así se lo requiera el Juez Árbitro. En cualquier caso, y como norma general, el jugador que pierda un partido deberá estar disponible para arbitrar el partido que se dispute a continuación en la misma pista.

14. Tendrán trofeo los tres primeros clasificados y el campeón de consolación. El reparto de premios será como sigue:

1º	550 euros	Campeón Consolación	60 euros
2º	350 euros	Subcampeón Consolación	40 euros
3º	275 euros		
4º	225 euros		
5º/8º	110 euros		
9º/16º	75 euros		

15. Las finales y los partidos por el tercer y cuarto puesto (que es obligatorio disputar en el cuadro principal) se jugarán el domingo día 30. Después de las finales se procederá a la entrega de trofeos y los jugadores deberán estar presentes, ya que en caso de ausencia injustificada podrían perder el derecho al premio que pudieran haber conseguido.

**Delegación de Castilla-La Mancha
Federación Española de Squash**

NOTA: Puede consultarse oferta hotelera en la web de la Delegación castellano manchega de squash: www.clmsquash.com